



THE DEVELOPER'S
CONFERENCE

Criando uma Aplicação CLI com AsyncIO

Élysson Mendes Rezende
Desenvolvedor/Arquiteto de Software

Agenda



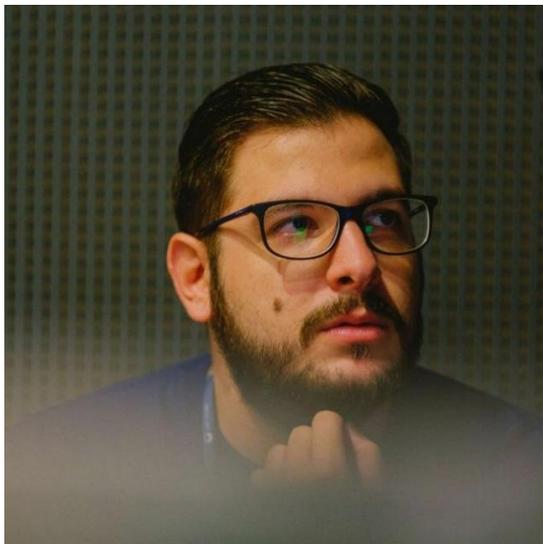
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Arquitetura Sincrona X AsyncIO
- Como fazer um CLI utilizando AsyncIO
- Upload de imagens para o Google Photos
- Conclusão

Hello World



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Élysson MR

Desenvolvedor Python/NodeJS/GO atuando com micro serviços na LuizaLabs, curioso por natureza e padawan em Arquitetura de Software.



github.com/elyssonmr



[linkedin.com/in/elyssonmr](https://www.linkedin.com/in/elyssonmr)

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Tradicional

- O IO é bloqueante;
- Necessário muitos recursos para escalar;
- Simples de codificar;
- Fácil de encontrar bibliotecas;

AsyncIO

- O IO não é bloqueante;
- Não é necessário muitos recursos para escalar;
- Complicado de codificar;
- Não existem muitas bibliotecas Async (por enquanto);

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

```
import requests

def how_is_the_weather(city="Florianopolis"):
    api_key = "API_KEY"
    api_url = ("http://api.openweathermap.org/data/2.5/"
               f"weather?q={city}&units=metric&APPID={api_key}")

    response = requests.get(api_url)

    wheather = response.json()

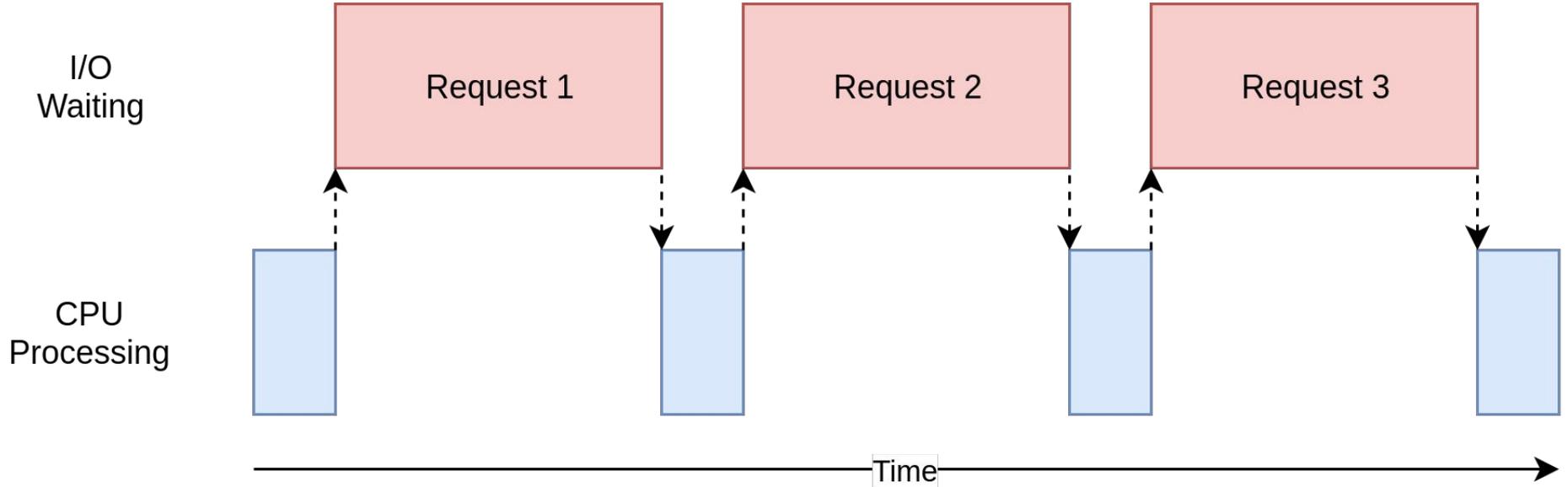
    return wheather.get("main", {}).get("temp", "0.0")

if __name__ == "__main__":
    wheather = how_is_the_weather("São Paulo")
    print(f"Temperatura: {wheather} °C")
```

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

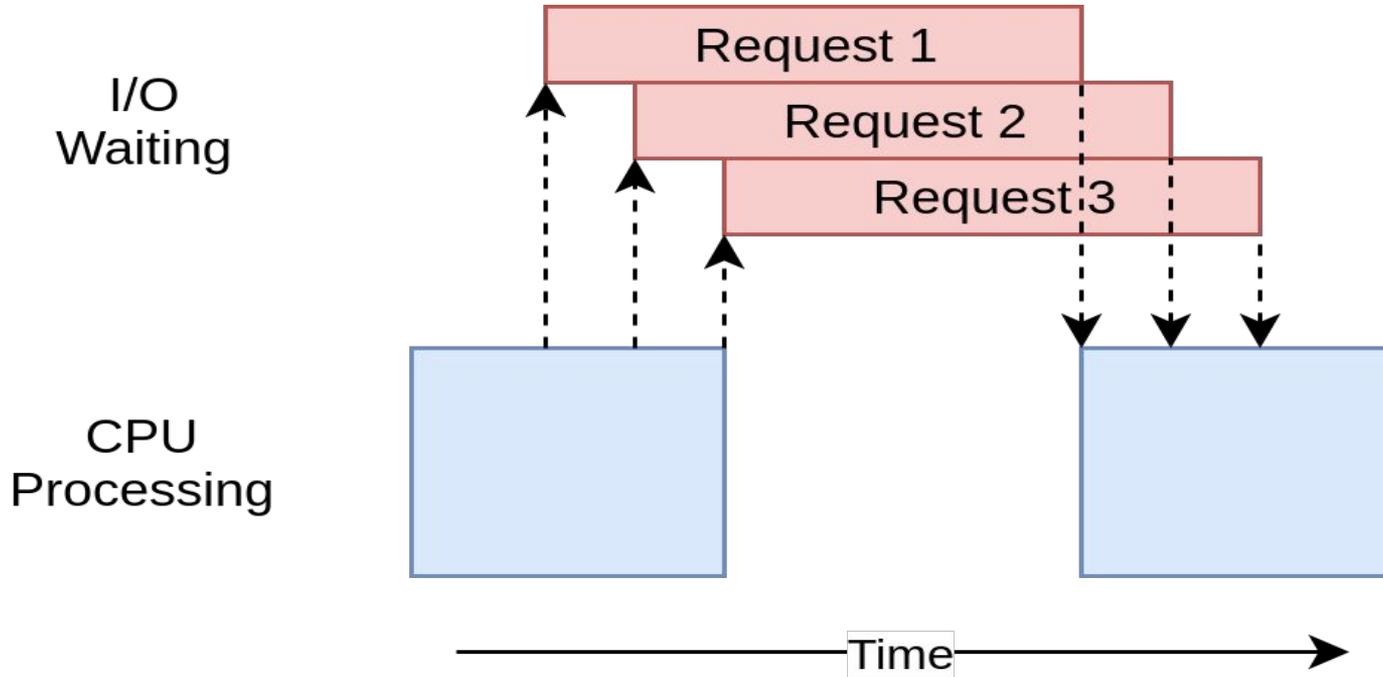


Fonte: <https://realpython.com/python-concurrency/>

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Fonte: <https://realpython.com/python-concurrency/>

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

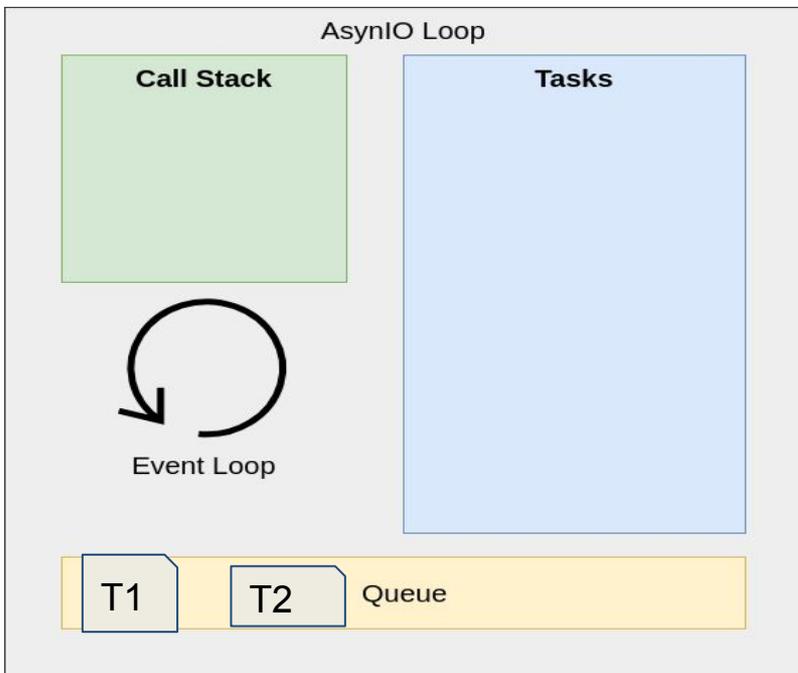
- Keyword **async** e **await**;

```
import asyncio

async def do_something_slow():
    ...await asyncio.sleep(3)

if __name__ == "__main__":
    ...loop = asyncio.get_event_loop()
    ...loop.run_until_complete(do_something_slow())
    ...print("Done")
```

Arquitetura Sincrona x AsyncIO

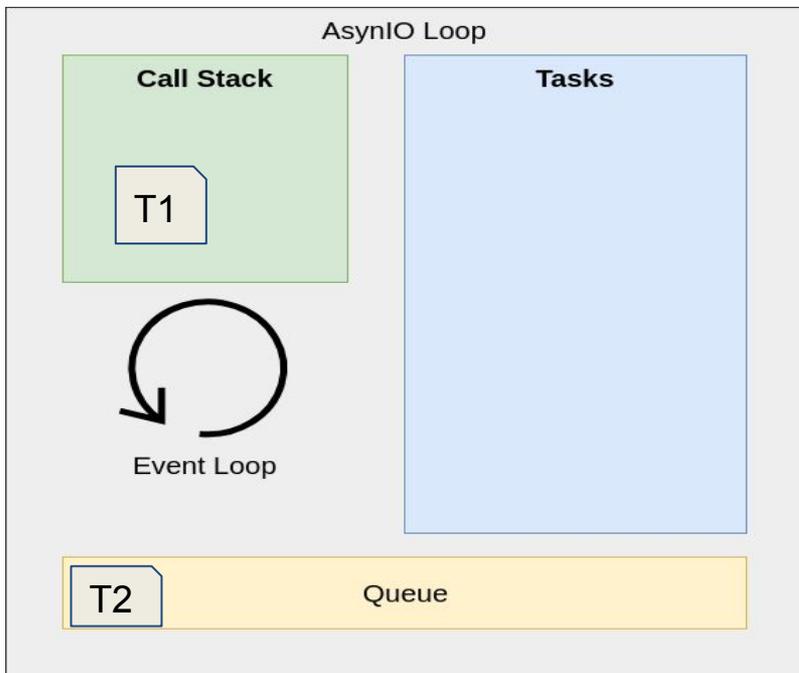


- Quando o Python inicializar o loop, ele vai adicionar a primeira task da **queue (T1)** na **Call Stack** para executar;

Adaptado de:

<https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ>

Arquitetura Sincrona x AsyncIO

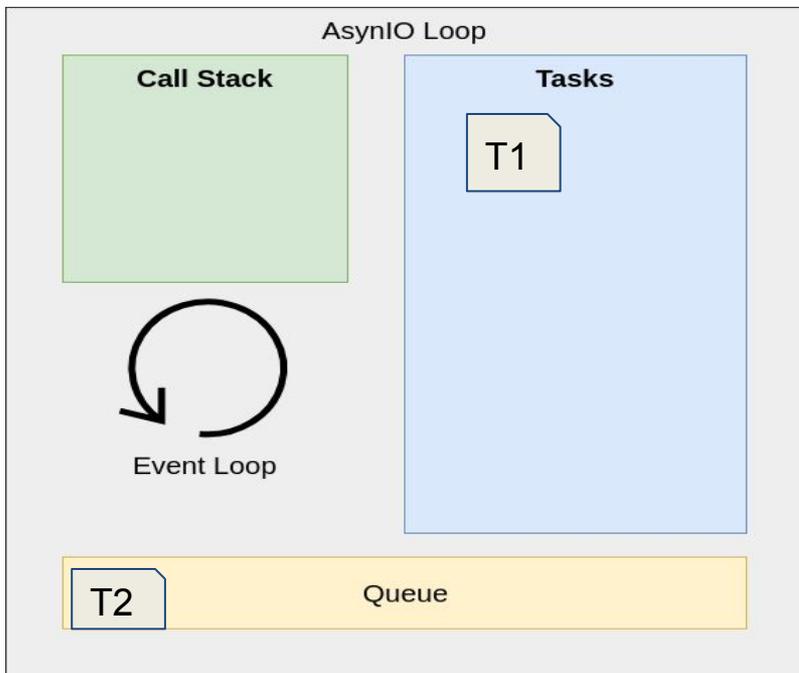


- Quando o Python inicializar o **loop**, ele vai adicionar a primeira task da **queue** (**T1**) na **Call Stack** para executar;
- Então o **loop** vai task **T1** até encontrar um IO (ou awaitable);

Adaptado de:

<https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ>

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



- Quando o Python inicializar o loop, ele vai adicionar a primeira task da **queue (T1)** na **Call Stack** para executar;
- Então o **loop** vai task **T1** até encontrar um IO (ou awaitable);
- Enquanto a **T1** estiver aguardando o IO, o **loop** vai pegar a próxima Task (**T2**) para adicioná-la na **Call Stack**;

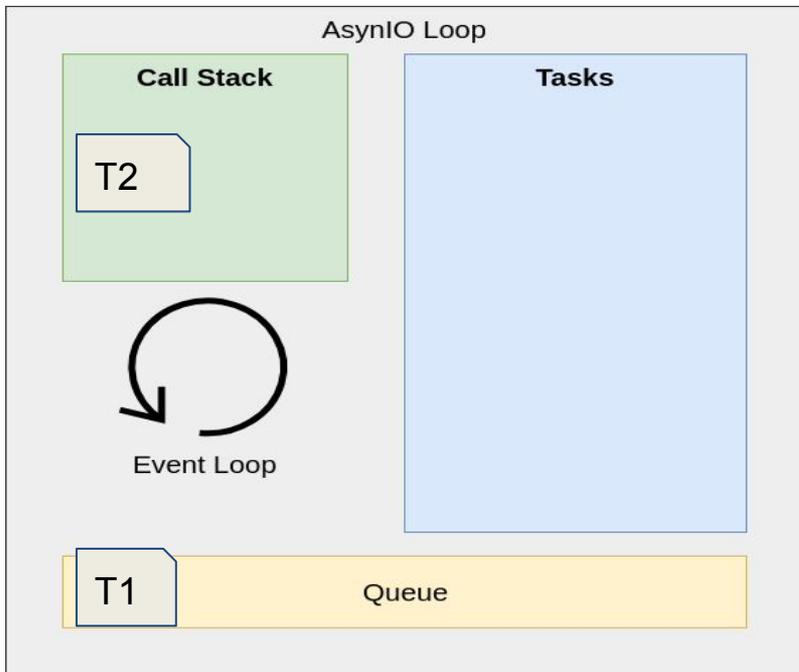
Adaptado de:

<https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ>

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

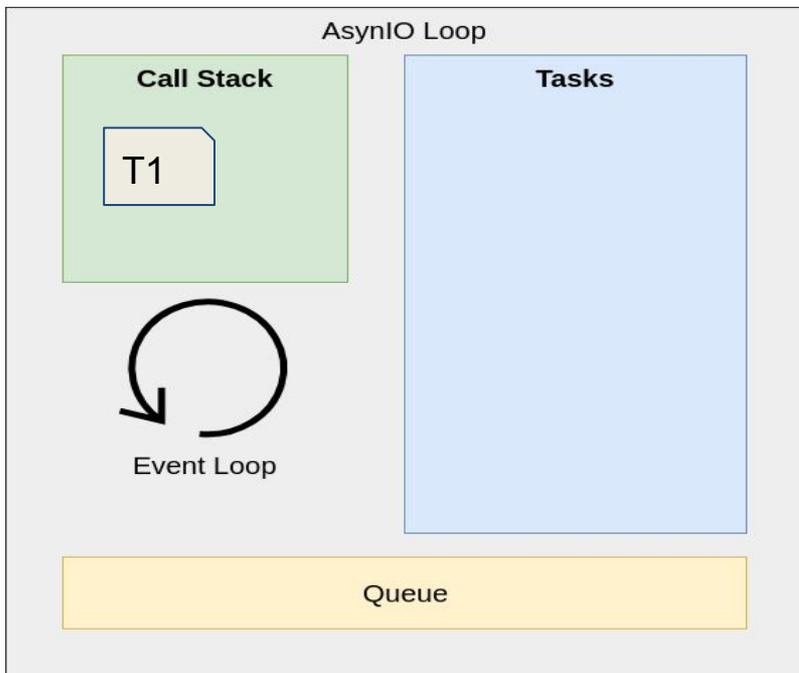


- Quando o Python inicializar o loop, ele vai adicionar a primeira task da **queue** (**T1**) na **Call Stack** para executar;
- Então o **loop** vai task **T1** até encontrar um IO (ou awaitable);
- Enquanto a **T1** estiver aguardando o IO, o **loop** vai pegar a próxima Task (**T2**) para adicioná-la na **Call Stack**;
- Durante a execução do **T2** pelo loop, a **T1** finalizou o IO dela retornando para a **queue**;

Adaptado de:

<https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ>

Arquitetura Sincrona x AsyncIO



- Quando o Python inicializar o loop, ele vai adicionar a primeira task da **queue** (**T1**) na **Call Stack** para executar;
- Então o **loop** vai task **T1** até encontrar um IO (ou awaitable);
- Enquanto a **T1** estiver aguardando o IO, o **loop** vai pegar a próxima Task (**T2**) para adicioná-la na **Call Stack**;
- Durante a execução do **T2** pelo loop, a **T1** finalizou o IO dela retornando para a **queue**;
- Quando a **T2** finalizar, a **T1** irá voltar para o **Call Stack** inicializando novamente o processo do **loop**;

Adaptado de:

<https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ>

Como fazer um CLI utilizando AsyncIO



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

```
from argparse import ArgumentParser

def setup_args():
    arg_parser = ArgumentParser(description="CLI Example")
    arg_parser.add_argument(
        "folder", metavar="folder_name", help="Photos Folder")
    arg_parser.add_argument(
        "album", metavar="album_name", help="Album name to be saved")

    return arg_parser.parse_args()

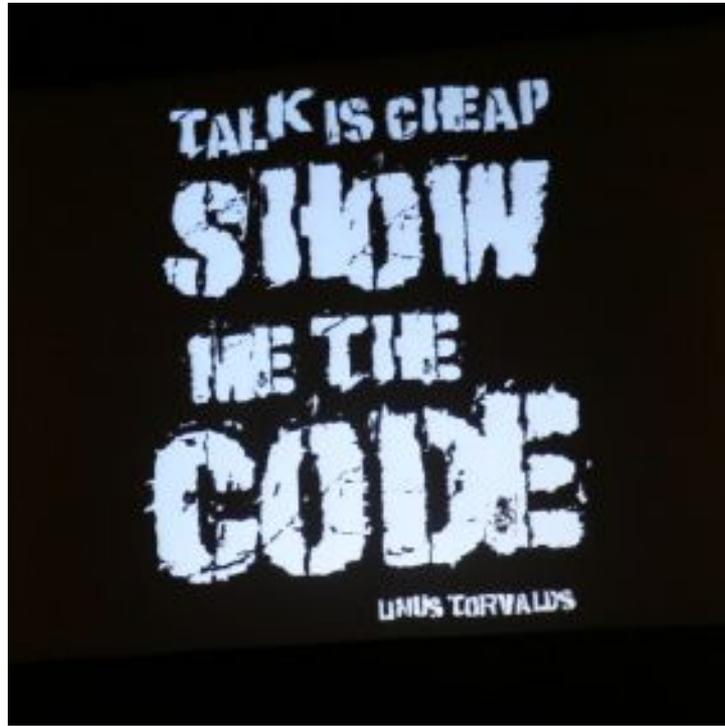
async def main(args):
    pass

if __name__ == "__main__":
    args = setup_args()
    loop = asyncio.get_event_loop()
    loop.run_until_complete(main())
```

Upload de images para o Google Photos



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Conclusão



- Com o AsyncIO conseguimos escalar melhor a nossa aplicação, fazendo IO em “paralelo”;
- É muito importante saber utilizar o loop para que possamos pegar o máximo valor dele;
- Sempre devemos projetar o sistema para não travar o loop;
- AsyncIO não é bala de prata;

Referência



- <https://realpython.com/async-io-python/>
- <https://realpython.com/python-concurrency/>
- <https://docs.python.org/3/library/asyncio.htm>
!
- <https://www.youtube.com/watch?v=8aGhZQkoFbQ>



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

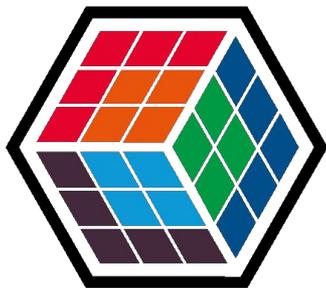
Obrigado



Github



LinkedIn



THE DEVELOPER'S CONFERENCE